Plano de Testes

MARVELOPEDIA

Versão *0.6.1*

Histórico/Alterações

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| Data | Versão | Descrição | Autor |
| 02/04/2022 | 0.6.1 | Criação menu gêneros | Flavio A. |
|  |  |  |  |
|  |  |  |  |

Conteúdo

1 Introdução 3

2 Requisitos a Serem Testados 3

2.1 Iteração 1 3

3 Tipos de Teste 3

3.1 Iteração 1 3

4 Recursos 3

4.1 Ambiente de Teste 3

4.2 Ferramentas de Teste 3

5 Cronograma 3

1. INTRODUÇÃO

Este documento descreve os requisitos a serem testados, os tipos de testes definidos para cada iteração, os recursos de hardware e software a serem utilizados e o plano de teste para todo o projeto. As seções Requisitos, Recursos e Cronograma são usadas para permitir que o gerente de projeto acompanhe a evolução dos testes.

1. REQUISITOS A SEREM TESTADOS

Com testes automatizados, devemos impor o conceito de desenvolvimento contínuo e então verificar se a criação deste menu não afeta outras iterações do app.

* 1. ITERAÇÃO 1

Clique no menu departamentos

Casos de Uso

|  |  |
| --- | --- |
| Identificador | Nome do Caso de Uso |
| D01 | Pesquisa com nome do departamento |
| D02 | Pesquisa com nome da obra |
| D03 | Clique nos menus e submenus. |

Requisitos Não-Funcionais

|  |  |
| --- | --- |
| Identificador | Nome do Requisito |
| NF1 | Tempo de carregamento dos elementos |
| NF2 | Tempo de digitação e clique |
| NF3 | Carga micro serviços |

1. TIPOS DE TESTES

Trabalharemos inicialmente com testes exploratórios e manuais, a automação será em seguida, onde pode-se realizar testes regressivos.

Posteriormente ao teste manual, será obrigatória a implementação da automação, preferencialmente com o uso de algum destes frameworks: Cucumber, Appium ou AlluraReports.

* 1. ITERAÇÂO 1

Clique Menu

|  |  |
| --- | --- |
| Objetivo: | Testar os cliques nos menus e submenus;  Validar se cada departamento está buscando os títulos corretamente. |
| Tipo de técnica: | AUTOMÁTICA |

|  |
| --- |
| Estágio do teste: UNIDADE |
| Tipo de teste: CAIXA BRANCA |
| Responsáveis: EQUIPE DE QA |

1. RECURSOS

De extrema importância para o bom andamento dos testes, os recursos a serem utilizados durante os testes são descritos nessa seção. Os recursos estão divididos nas subseções que se seguem.

## Ambiente de Teste

O ambiente de validação será disponibilizado em nossos ambientes e em um de nossos servidores onde o login será enviado via e-mail. Será obrigatório anexar dados que comprovem os testes (as tasks serão criadas pelo P.M da Squad).

Serão obrigatórios os testes em ao menos das 5 últimas versões do S.O Android.

## Ferramentas de Teste

Visual Studio, AlluraReports, Ferramentas pacote Jira e Serviços AWS.

1. CRONOGRAMA

https://jira.testemarvelopedia/cronograma.com